An der Freien Waldorfschule Dresden begibst du dich mit deinen Mitspielern auf die Suche nach dem Hortgärtchen. Na dann, los gehts! Wer wird als erstes am Ziel sein?

Oh, du treibst Sport – na dann flitze mal vor bis auf's nächste gelbe Feld!

Hach, ist das schön hier! Du hast dich in eine Ablenkung vertieft und setzt eine Runde aus.

Du schaust älteren Schülern bei der Arbeit zu und dir kommen neue Ideen. Würfle noch mal!

Wettkampf:
Würfelst du eine 5 oder 6, gewinnst du und darfst auf das nächste grüne Feld vorrücken.

Streit: Ein Hortner schickt dich zum abreagieren zurück zu einem Wettkampfplatz.

Abkürzung oder Umweg?
Gehe in Pfeilrichtung auf das andere blaue Feld.

Du hast eine 6 gewürfelt? Natürlich darfst du sie setzen, bist aber nicht noch mal dran.

ZIEL

Wenn du genau auf das Haus im Hortgärtchen kommst, hast du gewonnen! Glückwunsch! Ab in die Hängematte!
Würfelst du mehr Punkte als nötig, musst du diese komplett rückwärts setzen und drehst eine Extra-Runde durch den Park.

Ein Brettspiel von Jakob I. Barton (2020).
Mit einer Zeichnung von Stella (4. Klasse).